

## DAFTAR REFERENSI

- Adinur, G. (2013). *Desain dan Implementasi Aplikasi Bahan Belajar Klasifikasi Hewan dan Tumbuhan Menggunakan Semantic Web*. 23.
- Amirudin, A. (2015). *Pengembangan Aplikasi Sistem Pembelajaran Klasifikasi (Taksonomi) dan Tata Nama Ilmiah (Binomial Nomenklatur) pada Kingdom Plantae (Tumbuhan) Berbasis Android*. 81.
- Arianto, M. A., Munir, S., & Khotimah, K. (2016). Analisis dan Perancangan Representational State Transfer (REST) Web Service Sistem Informasi Akademik STT Terpadu Nurul Fikri Menggunakan Yii Framework. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 2(2), 1–8.
- Dengen, N., & Hatta, H. R. (2009). Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 4(1), 47–54.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1–15. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, IV(2), 107–116. <https://doi.org/10.2135/cropsoci1983.0011183X002300020002x>
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek 2017*, 1(1), 175–183.
- Husni, E. N. (2016). *Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Bahasa Latin Berbasis Android untuk Pembelajaran Biologi Siswa SMA*.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-GPS ) dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Marlius, D. (2016). Pengaruh Bauran Pemasaran Jasa Terhadap Minat Nasabah dalam Menabung pada Bank Nagari Cabang Muaralabuh. *Jurmak*, 03(01), 12–22. <https://doi.org/10.31227/OSF.IO/VDQGX>
- Maslahah, K. (2011). Analisis Sistem Informasi Perpustakaan IAIN Surakarta dengan PIECES. *Edulib*, 1(1), 127–140.
- Munawar. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: INFORMATIKA
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus :

- Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN). *JITTER*, *I*(3), 31–36.
- Nafis, A., & Saputra, E. H. (2015). *Perancangan Aplikasi Pengklasifikasian dan Taksonomi Kingdom Animalia Berbasis Android*. 151, 8.
- Pradana, R. (2013). *Perancangan Aplikasi Kamus Pintar Biologi Berbasis Android*. 18.
- Ruslan, N. I., Pramono, B., & Subardin. (2016). Aplikasi Kamus Bahasa Latin Hewan dan Tumbuhan Menggunakan Metode Brute Force dan Fitur Autocomplete Berbasis Android. *SemanTIK*, *2*(1), 65–74.
- Saputro, A. R. (2018). *Pengembangan Aplikasi Kamus Digital Klasifikasi Flora Berbasis Android sebagai Sumber Belajar*.
- Supriyanto, W., & Iswandari, R. (2017). Kecenderungan Sivitas Akademika dalam Memilih Sumber Referensi untuk Penyusunan Karya Tulis Ilmiah di Perguruan Tinggi. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, *13*(1), 79–86. <https://doi.org/10.22146/bip.26074>
- Syamsuri, Istamar, dkk. 2017. *Biologi untuk SMA/MA Kelas X*. Jakarta: Erlangga
- Utami, W. S. (2014). *Mengenal Pemrograman Java*.
- Wati, T. R., & Sismoro, H. (2014). Analisis dan Perancangan Aplikasi Android Buku Dunia Tumbuhan (Plantae). *Dasi*, *15*(1), 61–67.